

berücksichtigt Tiger und XCode 2.0 – für Einsteiger und Experten

Über das Buch und die Zielgruppe

Apple etabliert die Kombination aus Cocoa und Objective-C zu dem Programmierstandard unter Mac OS X. Dieses Buch wendet sich an alle Programmierer, die Cocoa-Applikationen für Mac OS X mit Objective-C erstellen möchten. Dabei werden gleichermaßen Einsteiger und Experten angesprochen.

Der Leser erhält mit dem Buch eine Einführung in die Arbeit mit den Apple Developer Tools, Objective-C und Cocoa. Darüber hinaus wird fundiertes Wissen im Bereich der Cocoa-Programmierung und des Unix-Kerns von OS X vermittelt.

Wichtige und praxisnahe Themen wie die Programmierung mit Threads fehlen hierbei ebenso wenig wie die Erstellung von Benutzeroberflächen, Cocoa-Bindings und Netzwerk-Programmierung. Hierbei werden sowohl die konkrete Anwendung der diversen Techniken als auch die Grundlagen dieser Techniken selber beschrieben, so dass der Leser mit diesem Buch in die Lage versetzt wird, sich ein profundes Wissen rund um die Programmierung unter Mac OS X anzueignen.



Klaus M. Rodewig **Objective-C und Cocoa – Programmierung unter Mac OS X**
544 Seiten mit CD (Mac)
ISBN 3-908497-20-5
EUR 39.95 (D) / CHF 69.50

Aus dem Inhalt

Das erste Kapitel reflektiert die Entwicklungsgeschichte von Unix und Mac OS X. Es wird das Cocoa-Framework vorgestellt und ein Überblick über die Apple Developer Tools gegeben. Im zweiten Kapitel werden anhand der detailliert beschriebenen Erstellung eines Programms die Entwicklungswerkzeuge XCode und Interface Builder vorgestellt.

Im dritten Kapitel werden die Sprachen C, C++ und Objective-C vorgestellt. Hierdurch wird der Leser in die Lage versetzt, Quelltexte zu lesen und zu verstehen und den folgenden Kapiteln ohne Probleme zu folgen. Der Leser wird mit den Unix-Tools Emacs und gcc vertraut gemacht und erhält damit Einblick in die Entwicklung von Programmen mit den Standardwerkzeugen unter Unix.

Im vierten Kapitel wird die Verwendung ausgewählter Oberflächenelemente, inkl. Menüs und eigener Icons, vorgestellt. Ein großer Teil dieses Kapitels beschäftigt sich mit der neuen Technik der Cocoa-Bindings und deren Vorteile für die Software-Entwicklung. Das fünfte Kapitel zeigt anhand mehrerer Beispiele die grundlegenden Techniken «Events» und «Notifications».

Im sechsten Kapitel werden verschiedene Techniken des Datenaustauschs und der Datenspeicherung dargestellt. Weiterhin werden das Drucken von Dokumenten, der Zugriff auf Dateien und Verzeichnisse sowie die Programmierung von Netzwerkanwendungen und XML-Parsern vorgestellt. Das siebte Kapitel zeigt den Einsatz von «Undo», die Erstellung von mehrsprachigen Anwendungen und die Drag&Drop-Fähigkeit einer Applikation.

Im achten Kapitel werden die Verwendung von Threads und die Bewältigung der damit verbundenen Problemstellungen (Synchronisation, Deadlock, Debugging) gezeigt. Ebenso wird die Verwendung der «GNU C Library» vorgestellt. Das letzte Kapitel erklärt die Arbeit mit Mac OS X als Unix-System. Dem Leser wird hier die Arbeit mit der Shell vorgestellt. Exemplarisch werden Unix-Befehle wie «kill» und «top» gezeigt sowie die Möglichkeit, den Syslog-Daemon für eigene Applikationen zu verwenden.

Highlights

- ❖ aktuelle und praxisnahe Beispiele
- ❖ Programmierung mit den Apple Developer Tools
- ❖ Programmierung mit den Standardwerkzeugen Emacs und gcc
- ❖ geeignet zum Selbststudium und als Nachschlagewerk

Über den Autor

Klaus M. Rodewig, Jahrgang 1971, entdeckte seine Affinität zu Unix mit dem Linux-Kernel 0.97. Seither lässt er kein Unix-Derivat aus, das ihm über den Weg läuft. Nach sechs stressigen Jahren im Projektgeschäft als professioneller Software-Entwickler arbeitet er zurzeit als Webmaster bei der WDR Mediagroup Webservice GmbH in Köln und arbeitet dort mit Unix-Systemen aller Art.

Seit Mac OS X 10.0 ist er gläubiger Apple-Jünger. Nach Feierabend schüttelt er Bits und Bytes mit Hilfe von Wing Chun aus seinem Kopf.

Inhalt der CD-ROM

Sourcecode der im Buch gezeigten Beispiele.

Umfeld der Platzierung

Buchhandels-Abteilungen: Mac OS X / Tiger / UNIX / EDV

Faxbestellung

 0041 / 1 / 716 14 25

Firma
Name
Strasse
PLZ/Ort

Expl. «Objective-C und Cocoa»

Datum

Unterschrift