

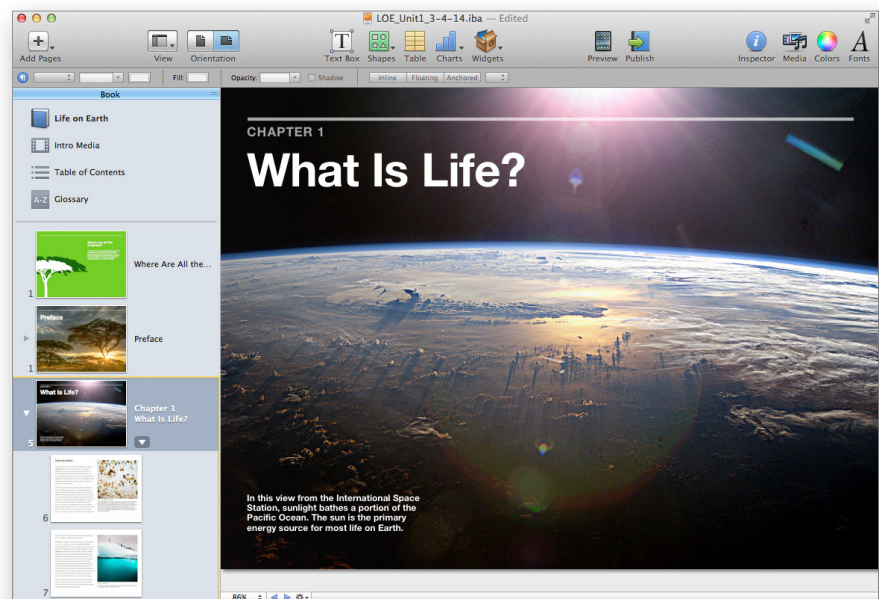


iBooks Author

Premiers pas

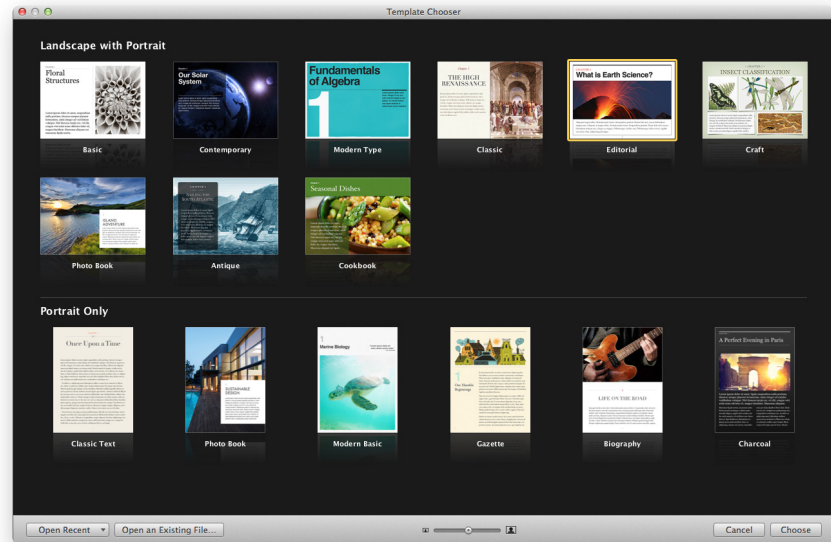
Bienvenue dans l'univers iBooks Author, une façon fantastique de créer de superbes livres Multi-Touch interactifs pour iPad et Mac. Commencez par choisir l'un des superbes modèles créés par Apple qui comportent un choix étonnant de mises en page, puis personnalisez-le avec vos propres textes et images. Utilisez les widgets Multi-Touch et haussez le niveau d'interactivité avec d'époustouflantes galeries de photos, des films, des animations Keynote, des objets 3D et ainsi de suite. Prévisualisez votre livre sur un iPad ou un Mac à tout moment, puis publiez-le sur l'iBooks Store ou partagez-le simplement avec vos amis.

Ce document vous aidera à entamer la création de votre premier livre au moyen d'iBooks Author.



Démarrer rapidement grâce aux modèles

Pour commencer à créer votre livre, choisissez l'un des magnifiques modèles conçus par Apple. Tous les modèles incluent un ensemble de polices, de couleurs et de textures coordonnées que vous pouvez personnaliser, ainsi que des paramètres fictifs pour les textes et les images que vous pouvez facilement remplacer par les vôtres. Chacun contient également des mises en page prédéfinies que vous pouvez ajouter à votre livre, incluant de nouveaux chapitres, des sections, des pages de texte, des dédicaces et des préfaces.



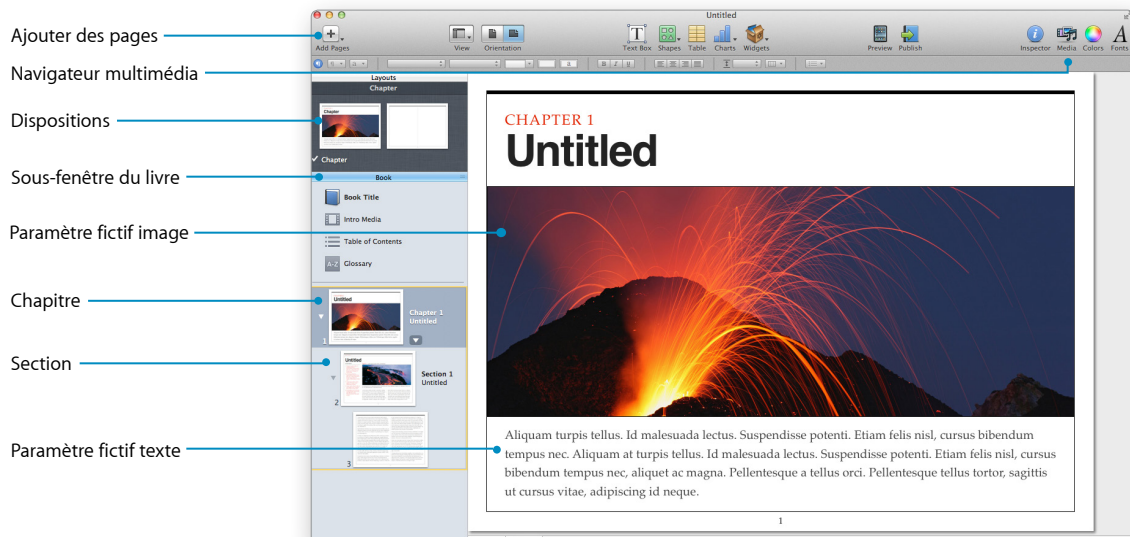
Choisir un modèle

La liste de modèles vous offre plusieurs choix pour vous aider à démarrer. Sélectionnez celui qui vous intéresse, puis cliquez sur Choisir.

Pour revenir à la liste à partir d'iBooks Author, allez dans Fichier > Créer à partir de la liste de modèles.

Personnaliser votre livre

Insérer votre propre contenu est un jeu d'enfant. Il suffit de remplacer les paramètres fictifs par vos propres paragraphes et images, puis d'utiliser la sous-fenêtre du livre pour organiser votre contenu et modifier la disposition.



- Cliquez sur le bouton Ajouter des pages dans la barre d'outils pour ajouter de nouveaux chapitres, sections ou mises en page à votre livre. Vous pouvez également insérer des documents Microsoft Word ou Pages en les glissant dans la sous-fenêtre du livre.
- Parcourez aisément votre ouvrage en utilisant la sous-fenêtre du livre, et réorganisez vos éléments en faisant glisser les chapitres ou les sections. Réduisez ou agrandissez la miniature d'un chapitre afin de mettre en valeur la partie qui vous intéresse. La table des matières se met à jour automatiquement dès que vous effectuez un changement.
- Remplacez le paramètre fictif d'un modèle, et votre texte ou votre image apparaîtra parfaitement mis en forme. Pour entrer votre propre texte, il suffit de cliquer dans la zone et de commencer à taper. iBooks Author conservera le style de texte du modèle pour que vos paragraphes demeurent toujours impeccables. Vous pouvez faire de même pour une image, qui sera ainsi parfaitement dimensionnée et masquée. Et grâce au navigateur multimédia, vos clips audio, photos et vidéos sont accessibles d'un seul clic, directement dans iBooks Author.

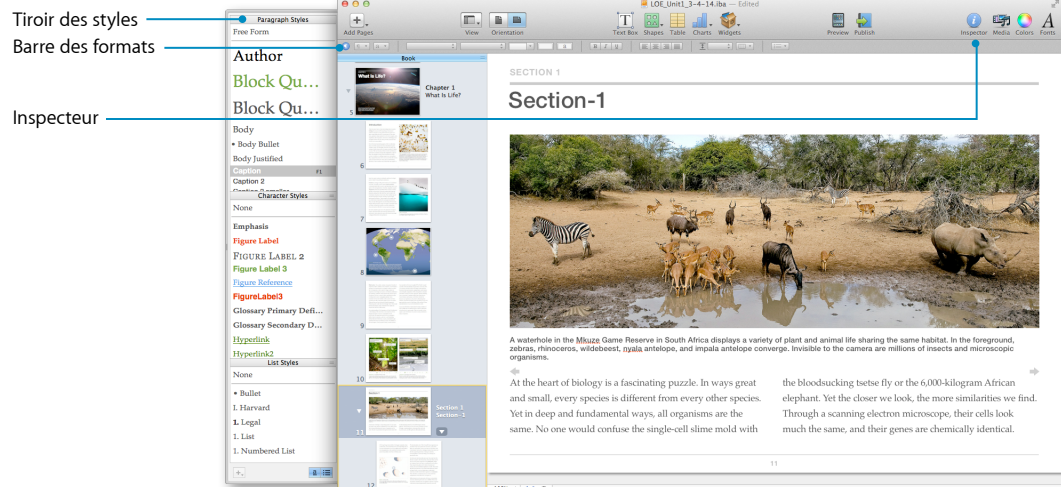
Embellir votre livre

iBooks Author propose de puissants outils faciles à utiliser pour vous aider à peaufiner chacune de vos pages.

Créer un texte élégant avec des styles

Les styles sont très utiles pour mettre en forme du texte.

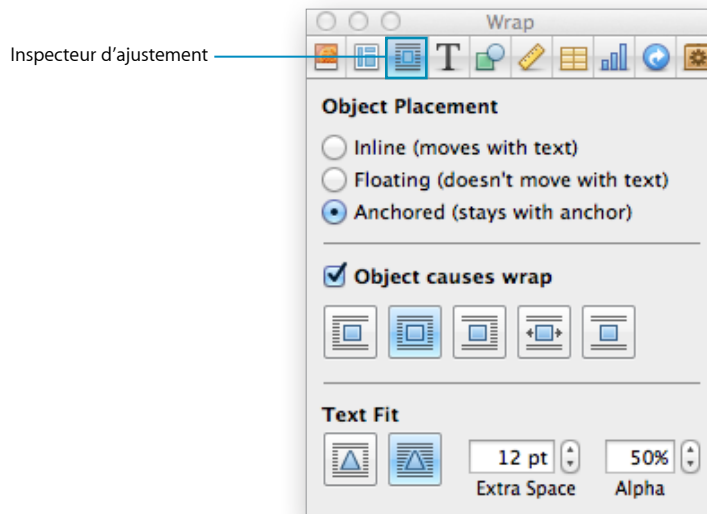
- Utilisez les styles de paragraphe, de caractère et de liste inclus dans chaque modèle afin d'uniformiser et d'embellir votre texte à chaque page. Cliquez sur les boutons des styles de caractère et de paragraphe dans la barre des formats afin d'appliquer un style à votre texte, ou ouvrez le tiroir des styles pour ajouter ou modifier les styles par défaut.
- La table des matières de votre livre inclura automatiquement n'importe quel texte qui utilise les styles Sous-section 1 et Sous-section 2. Vous pouvez également ajouter d'autres styles que vous souhaitez faire apparaître automatiquement dans la table des matières. Pour ajouter un style à votre table des matières, ouvrez l'onglet Table des matières de l'inspecteur des documents.
- Importez facilement le texte d'un document Pages ou Microsoft Word, et donnez-lui une belle apparence. Glissez simplement un fichier Pages ou Word dans la sous-fenêtre du livre, choisissez une mise en page à partir du modèle actuel, puis appliquez des styles de texte afin que votre chapitre importé se fonde parfaitement au reste de votre livre, peu importe où il a été rédigé.



Ajouter de superbes objets graphiques

iBooks Author vous permet de placer des « objets » sur n'importe quelle page de votre livre. Les images, widgets, formes, boîtes de texte, tableaux ou graphiques sont des objets. Vous pouvez faire glisser un objet n'importe où sur la page et le placer parfaitement en utilisant les guides d'alignement pratiques. Le texte s'ajuste admirablement autour des objets, de sorte que vous pouvez facilement créer des mises en page sophistiquées dont vos lecteurs pourront profiter.

Faites glisser une image ou insérez un objet en cliquant sur son icône dans la barre d'outils. Utilisez ensuite la barre des formats ou l'inspecteur d'ajustement pour déterminer comment l'objet interagira avec le texte qui l'entoure.



Lorsque l'image ou l'objet est placé, il est soit ancré ou flottant par défaut. Vous pouvez le faire passer d'un type à l'autre :

Objets incorporés

Les objets incorporés sont intégrés au flux de texte et se déplacent en même temps que les mots. Les objets incorporés apparaissent toujours en modes portrait et paysage.

Objets flottants

Les objets flottants ne suivent pas les déplacements du texte. Comme les pierres d'une rivière, les objets flottants restent en place alors que le texte coule autour d'eux. Vous pouvez glisser des objets flottants n'importe où sur une page et les superposer à d'autres objets flottants. Un objet flottant apparaît en mode portrait uniquement si vous lui attribuez un titre ou une légende.

Objets ancrés

Les objets ancrés restent à un endroit sur la page, de même que ses marqueurs. Ainsi, lorsque le flux de texte déplace le marqueur sur une autre page, l'objet maintient sa position relative sur la nouvelle page. Les objets ancrés apparaissent en mode portrait uniquement si vous leur attribuez un titre ou une légende.

Vous pouvez utiliser ces outils pour déterminer comment le texte s'ajuste autour d'un objet, soit étroitement tout autour, d'un seul côté ou seulement au-dessous et en dessous.

Hausser le niveau d'interactivité avec des widgets

Les widgets Multi-Touch apportent de la magie à vos livres grâce à des galeries de photos interactives, des animations Keynote, des questions de révision et bien plus. Faites glisser votre fichier multimédia pour l'ajouter à un widget, et il apparaît dans votre livre afin que vos lecteurs puissent l'explorer par toucher, glissement ou pincement.

Pour ajouter un widget à votre livre, cliquez sur l'élément Widgets dans la barre d'outils et sélectionnez-en un.



Galerie

Créez une galerie d'images que les lecteurs pourront parcourir du bout des doigts. Ajoutez une légende pour chaque image ainsi que des vignettes facultatives pour faciliter la navigation.



Médias

Ajoutez un film ou un fichier audio à votre livre. Utilisez l'inspecteur pour redimensionner votre fichier et sélectionner une affiche de film.



Révision

Insérez une série de questions à choix multiples pour l'autoévaluation et la révision des chapitres. Choisissez simplement un type de question dans l'inspecteur de widgets, ajoutez votre texte et vos images, puis cliquez pour insérer la bonne réponse.



Keynote

Utilisez Keynote, l'app de présentation de qualité cinéma d'Apple, pour créer des animations et des diaporamas. Glissez simplement une présentation Keynote dans le widget, et le tour est joué.



Image interactive

Ajoutez une image avec des étiquettes aux éléments importants. Insérez de nouvelles légendes en utilisant l'inspecteur de widgets. Personnalisez le texte de l'étiquette, puis ajustez la taille de l'image et positionnez-la comme vous souhaitez qu'elle apparaisse lorsque votre lecteur la touche.



3D

Ajoutez à votre livre un objet 3D que les utilisateurs pourront explorer avec leurs doigts.



Barre latérale à défilement

Insérez du contenu dans une zone de défilement en lien avec le texte environnant, mais qui ne fait pas partie du texte principal. Les lecteurs n'auront qu'à faire défiler la zone pour voir le contenu.



Fenêtre contextuelle

Ajoutez une petite superposition qui s'ouvre lorsque le lecteur touche une image escamotable contenant du texte, des images ou des formes.

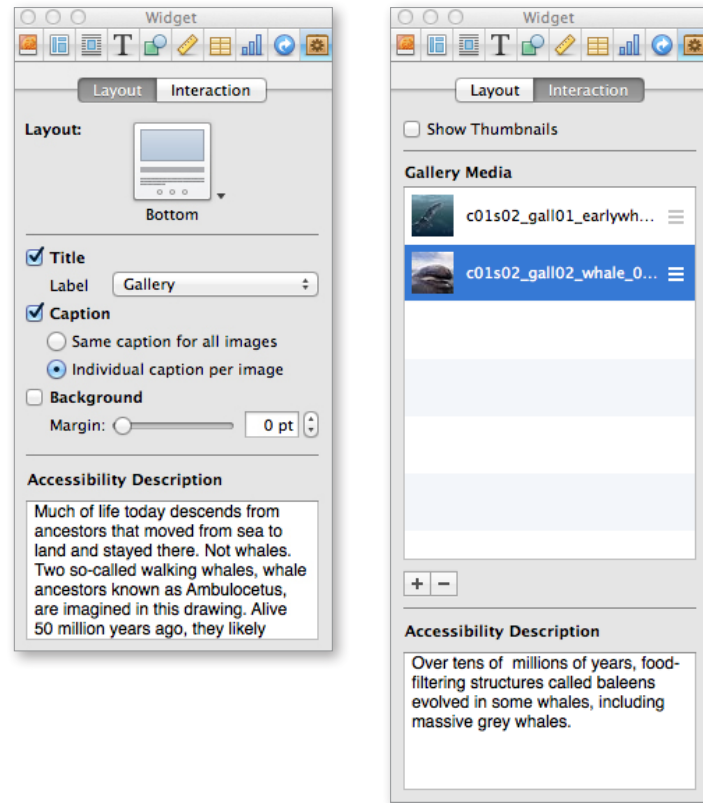


HTML

Créez des widgets HTML manuellement ou à l'aide d'une app tierce, puis ajoutez aisément ces widgets à votre livre, tout au long du texte. Les données, tirées du Web et actualisées de façon dynamique, gardent les exemples à jour.

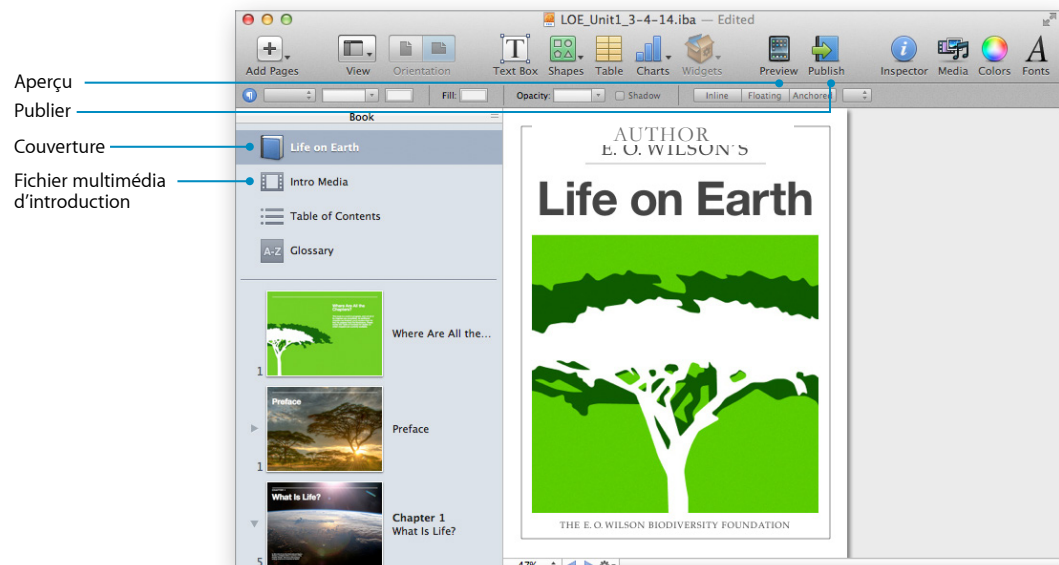
Inspecteur de widgets

L'inspecteur de widgets comporte deux onglets, Présentation et Interaction, qui vous aident à configurer votre widget, à y ajouter des éléments et à les réorganiser. Cette illustration montre les options de l'inspecteur de widgets pour un widget de galerie.



Visualiser et publier votre livre

iBooks Author inclut de robustes outils qui vous permettent de voir à quoi ressemblera votre livre sur un iPad et un Mac, ainsi que de le publier.



Ajouter à votre couverture un fichier multimédia d'introduction

Cliquez sur les éléments dans la partie supérieure de la sous-fenêtre du livre pour y ajouter une couverture et un fichier multimédia d'introduction facultatif. Il pourrait s'agir d'un film qui serait lancé dès l'ouverture du livre.

Prévisualiser votre livre

Vous pouvez prévisualiser votre livre en entier ou uniquement une section. Pour prévisualiser tout le livre, cliquez sur le bouton Aperçu dans la barre d'outils. Vous pouvez prévisualiser votre livre sur votre Mac ou votre iPad. Branchez alors celui-ci à votre ordinateur, sélectionnez-le dans la liste des périphériques, puis cliquez sur Aperçu.

Choisissez l'appareil pour visualiser la section (soit votre Mac ou votre iPad branché), puis cliquez sur Aperçu.

Publier

Vous pouvez publier votre livre afin de l'offrir sur l'iBooks Store, ou l'exporter facilement pour le distribuer vous-même.

- Si vous souhaitez vendre votre livre ou l'offrir gratuitement au public, vous pouvez soumettre une demande afin de le rendre accessible en téléchargement dans l'iBooks Store. Cliquez simplement sur le bouton Publier dans la barre d'outils. Cliquez sur « En savoir plus sur la publication dans l'iBooks Store » pour obtenir des liens et des instructions utiles pour créer un compte iBooks Store. Lorsque vous êtes prêt pour la publication, iBooks Author vous guide pas à pas dans le processus vous permettant de vendre votre livre sur l'iBooks Store ou de l'offrir en téléchargement gratuit.
- Si vous décidez de ne pas offrir votre livre sur l'iBooks Store, vous pouvez créer un fichier de livre à distribuer vous-même. Pour ce faire, sélectionnez Partager > Exporter, puis cliquez sur iBooks. Entrez le titre du livre, choisissez un endroit où le sauvegarder, puis cliquez sur Exporter. Pour prévisualiser votre livre exporté sur un iPad, glissez-le dans la fenêtre de l'app iBooks, puis synchronisez votre iPad. Pour plus de détails, consultez l'aide pour iTunes.

Ressources complémentaires

Pour plus d'information, consultez les ressources suivantes :

www.apple.com/ca/fr/support/ibooksauthor

www.apple.com/ca/fr/itunes/working-itunes/sell-content/books/

www.apple.com/ca/fr/support/ios/ibooks

Captivants, interactifs et attrayants

Muni d'iBooks Author et de votre imagination, créez en toute simplicité de superbes livres Multi-Touch pour iPad et Mac.